



The Sims отмечает 11-ый День Рождения!

The Sims™ - популярная во всем мире игра, позволяющая создавать семьи виртуальных персонажей и управлять их жизнью. Появившись на прилавках магазинов в феврале 2000 года, эта игра стала лидером продаж и настоящим феноменом в индустрии компьютерных игр. Сейчас восторженно принятая критиками серия игр, переведенная на 22 языка в 60 странах мира, насчитывает более 125 миллиона проданных копий. *The Sims* вдохновили разработчиков на создание базовых игр *The Sims 2* и *The Sims 3*, многочисленных дополнений для ПК и Mac, продуктов для игровых консолей, а также игр для iPhone, iPod touch и мобильных телефонов.





... Это жизнь и игра

“Сначала никто не верил, что видеоигра о людях и их взаимоотношениях может стать популярной, ведь там нет перестрелок, гонок на машинах и прочих аспектов, - рассказывает президент и генеральный директор EA, John Riccitiello. – А сегодня *The Sims* стала самой успешной в мире игрой для ПК, и версии для консолей тоже завоевали множество поклонников нашей серии. *The Sims* необычайно популярна среди подростков и молодежи, особенно девушек, и это полностью разбивает устоявшиеся стереотипы о видеоиграх”.

Серия *The Sims* продолжает оставаться лидером среди компьютерных игр во всем мире; у игры множество поклонников самого разного возраста. Это единственная серия, в которой вы действительно можете играть с жизнью.





Достижения The Sims

- С 2000 года продано более 125 миллионов копий игр серии *The Sims*.
- *The Sims* – лидер продаж среди серии игр для ПК, лучшая серия игр от EA, занимает 2 место среди самых продаваемых игр для всех игровых систем в Европе.
- В феврале 2011 года *The Sims* отмечает свое одиннадцатилетие, оставаясь на первом месте среди самых продаваемых игр в мире.
- С выхода первой версии в 2000 году серия *The Sims* пополнилась почти тремя десятками дополнений, коллекционных изданий, версий для консолей, мобильных телефонов и сетевой версией.
- По данным NPD, базовая игра *The Sims* побила все рекорды продаж среди игр для ПК в 2000 -2003 годах. *The Sims 2* стала самой продаваемой игрой для ПК в 2004 году и заняла второе место в списке лидеров в 2005 и 2006 годах. В 2009 году *The Sims™ 3* заняла первое место среди самых продаваемых игр для ПК и среди самых успешных дебютов в истории EA: за первую неделю было продано 1,4 миллиона копий для ПК/Мак.
- В октябре 2006 года игра *The Sims 2 Pets* стала самым успешным дополнением этой серии, удерживаясь на верхней позиции рейтингов игр для ПК более 3 месяцев.
- С момента выхода *The Sims* игры этой линейки получили более 100 наград. Только *The Sims 3* попала на обложки более 30 журналов.
- Поклонники игры загрузили около 200 миллионов дополнительных объектов, созданных другими игроками для *The Sims 3*, включая персонажей, дома, истории и многое другое. *The Sims 3* YouTube Channel входит в десятку наиболее просматриваемых каналов за все время существования Интернета, у него 98 000 подписчиков и более 42 миллионов видеороликов. <http://www.youtube.com/TheSims>
- На официальной странице *The Sims 3* в Facebook более 3 миллионов отзывов «нравится»; следующий по числу участников –Twitter (почти 70 000 человек).



Хронология (ПК)

- **The Sims™** – февраль 2000
- **The Sims™ Livin' Large** – август 2000
- **The Sims™ House Party** – март 2001
- **The Sims™ Hot Date** – ноябрь 2001
- **The Sims™ Vacation** – март 2002
- **The Sims™ Deluxe Edition** – сентябрь 2002
- **The Sims™ Unleashed** – сентябрь 2002
- **The Sims™ Online** – декабрь 2002
- **The Sims™ Superstar** – May 2003
- **The Sims™ Makin' Magic** – October 2003
- **The Sims™ 2** – сентябрь 2004
- **The Sims™ 2 Special DVD Edition** – сентябрь 2004
- **The Sims™ 2 Университет** – февраль 2005
- **The Sims™ 2 Ночная жизнь** – сентябрь 2005
- **The Sims™ 2 Holiday Edition** – ноябрь 2005
- **The Sims™ 2 Holiday Party Pack** – ноябрь 2005
- **The Sims™ 2 Бизнес** – март 2006
- **The Sims™ 2 Питомцы** – октябрь 2006
- **The Sims™ 2 Для дома и семьи Каталог** – апрель 2006
- **The Sims™ 2 Гламурная жизнь Каталог** – август 2006
- **The Sims™ 2 Все для праздника Каталог** – ноябрь 2006
- **The Sims™ 2 Времена года** – март 2007
- **The Sims™ 2 Торжества! Каталог** – апрель 2007
- **The Sims™ 2 Deluxe** – май 2007
- **The Sims™ 2 Стиль H&M® Каталог** – июнь 2007
- **The Sims™ 2 Путешествия** – сентябрь 2007
- **The Sims™ 2 Молодежный стиль Каталог** – ноябрь 2007
- **The Sims™ 2 Увлечения** – февраль 2008
- **The Sims™ 2 Double Deluxe** – апрель 2008
- **The Sims™ 2 Кухня и ванная Дизайн интерьера Каталог** – апрель 2008
- **The Sims™ 2 Идеи от IKEA® Каталог** – июнь 2008
- **The Sims™ 2 Переезд в квартиру** – август 2008
- **The Sims™ 2 Сады и особняки Каталог** – ноябрь 2008
- **The Sims™ 3** – июнь 2009
- **The Sims™ 3 Мир приключений** – ноябрь 2009
- **The Sims™ 3 Современная роскошь Каталог** – февраль 2010
- **The Sims™ 3 Карьера** – июнь 2010
- **The Sims™ 3 Скоростной режим Каталог** – сентябрь 2010
- **The Sims™ 3 В сумерках** – октябрь 2010





Игровые системы и Мобильные телефоны

- **The Sims™ (PlayStation®2)** – январь 2003
- **The Sims™ (Xbox®/Nintendo GameCube™)** – март 2003
- **The Sims™ Bustin' Out** (PlayStation 2/Xbox/Nintendo GameCube/Game Boy® Advance) – декабрь 2003
- **The Sims™ 2** (PlayStation 2/Xbox/GameCube/Nintendo DS™/Game Boy Advance) – октябрь 2005
- **The Sims™ 2** (Мобильные телефоны/PlayStation Portable) – ноябрь 2005
- **The Sims™ 2 Питомцы** (GameCube/ PlayStation 2/ Xbox/ Game Boy Advance/ Nintendo DS/ PlayStation Portable/ Wii) – октябрь 2006, ноябрь 2006, декабрь 2006, июнь 2007
- **The Sims™ 2 Робинзоны** (PlayStation 2 /PlayStation Portable /Nintendo DS™ /Wii) – октябрь 2007
- **The Sims™ 2 Apartment Pets** (Nintendo DS) – август 2008
- **The Sims™ 3** (iPhone, iPod touch, мобильные телефоны) – июнь 2009
- **The Sims™ 3** (Playstation 3, Xbox 360, Nintendo DS) – октябрь 2010
- **The Sims™ 3** (Wii) – ноябрь 2010

NINTENDO DS™

Wii™



XBOX 360™

PS3

PlayStation 3



The Sims 2000-2002

- ***The Sims*** – февраль 2000
Создавайте персонажей, управляйте их жизнью, карьерой и отношениями.
- ***The Sims Livin' Large*** – август 2000
The Sims Livin' Large предлагает 125 новых предметов, которые могут использовать персонажи: от химического набора для приготовления зелий до виброкровати. Кроме того, персонажи могут выбрать одну из пяти возможных карьер: журналиста, хакера, тусовщика, музыканта и исследователя паранормальных явлений. В игре представлены новые архитектурные решения: теперь игроки сами могут построить все, что захотят, – от мирного шалаша до мрачного замка.
- ***The Sims House Party*** – март 2001
В игру добавлено множество забавных и интересных сюжетов, а также три новых стиля для строительства и обустройства домов, более 100 новых предметов и пять самых современных музыкально-танцевальных композиций.
- ***The Sims Hot Date*** – ноябрь 2001
Введено более сорока вариантов взаимодействия персонажей. Теперь они могут флиртовать, оказывать знаки внимания, соблазнять, сплетничать о влюбленной паре за соседним столиком или обсуждать на симлише свои новые разнообразные интересы и увлечения – словом, делать все, чтобы свидание было чрезвычайно удачным.
- ***The Sims Vacation*** – март 2002
Игроки могут избавить своих персонажей от повседневной рутины и скуки, отправив их на новый остров, где можно найти заснеженные горы, пляж наподобие Ривьеры и чудесный лес, где можно разбить лагерь.
- ***The Sims Unleashed*** – сентябрь 2002
Вводятся 30 новых жилых и общественных зданий: теперь в *The Sims Unleashed* есть новые дома, зеленые парки, кафе, шикарные магазины и фермерский рынок. Теперь персонаж может отправиться на прогулку в парк, сходить в кафе, прихватив любимого кота, а также строить различные отношения с соседями – не без помощи обожаемых домашних питомцев.
- ***The Sims Online*** – декабрь 2002
Масштабный виртуальный мир, созданный и населенный тысячами игроков со всех концов света, дает вам возможность пожить в виртуальной реальности и побыть кем-то другим.



The Sims 2003-2005

- ***The Sims Superstar*** – май 2003
Впервые игроки могут отправиться вместе со своими персонажами на работу и своими глазами увидеть, как те идут по нелегкому пути к богатству и славе. Юный и неопытный персонаж начинает с того, что выступает как начинающий певец под руководством агента, а затем отправляется в студию звукозаписи – новую игровую область, в которой есть теле- и киностудии, салоны красоты и потрясающие модные заведения.
- ***The Sims Makin' Magic*** – октябрь 2003
В дополнении *The Sims Makin' Magic* игроков ждут волшебные места, где все дышит магией, где бродят странные персонажи, где можно учить заклинания и готовить снадобья. Плюс 150 новых предметов.
- ***The Sims 2*** – сентябрь 2004
Впервые игрокам дается возможность контролировать персонажей на всем их жизненном пути. Каждый раз, делая выбор, вы оказываете серьезное, возможно – решающее влияние на судьбу персонажа. Персонажи стали более «жизненными», а игра – более неожиданной. Также в игру была введена генетика, что дает игрокам абсолютно новую возможность: проследить фамильное сходство целых поколений персонажей. Это, в свою очередь, добавляет глубины и реализма игровому миру.
- ***The Sims 2 Университет*** – февраль 2005
Игрокам впервые дается возможность поиграть подростком: их персонажи отправляются в колледж и вливаются в шумную веселую толпу студентов. Они могут выбирать любую из 11 профилирующих дисциплин и в итоге получить диплом, который откроет перед ними возможность карьеры в одной из 4 областей.
- ***The Sims 2 Ночная жизнь*** – сентябрь 2005
В игре «*The Sims 2 Ночная жизнь*» вы сможете воплотить в реальность свои мечты о ночной жизни, взаимодействуя с новыми жителями города – а иногда даже встречаясь с его необычными обитателями, такими как предсказатели или вампиры. Для создания особой атмосферы ночного города игроки получают множество новых предметов, включая караоке, карточный стол, аттракцион «Сфера» и пульт ди-джея.
- ***The Sims 2 Праздничное издание*** – ноябрь 2005
Персонажи украшают свои дома к Рождеству, готовят праздничное угощение и устраивают веселые новогодние вечеринки в *The Sims 2 Holiday Edition*.



The Sims 2006-2007

- ***The Sims 2 Бизнес*** – март 2006

В дополнении «*The Sims 2 Бизнес*» персонажи могут открыть собственное дело – например салон красоты, модный бутик, популярный ресторан или цветочный магазин. Более 125 новых предметов и обновленный игровой процесс помогут воплотить честолюбивые устремления и добиться успеха в бизнесе.

- ***The Sims 2 Питомцы*** – октябрь 2006

Теперь игроки могут завести домашнего питомца, обучить его забавным трюкам, водить на прогулки в парк, покупать для него игрушки и специальные аксессуары – и даже устроить его на работу! Как и в реальной жизни, виртуальному питомцу требуется уход, забота и дрессировка.

- ***The Sims™ 2 Для дома и семьи Каталог*** – апрель 2006

Украсьте жизнь своих подопечных новой коллекцией мебели, одежды и украшений. Персонажи будут рады красивым предметам обстановки, включающим модные гарнитуры для гостиной и наборы для спальни.

- ***The Sims™ 2 Гламурная жизнь Каталог*** – август 2006

Персонажи могут окунуться в океан гламурной жизни, где есть роскошные предметы обстановки, модная одежда и экстравагантные украшения *. Создавайте современные и стильные дома, используя мебель для спальни, гостиной и столовой.

- ***The Sims™ 2 Все для праздника Каталог*** – ноябрь 2006

- ***The Sims 2 Holiday Edition*** – ноябрь 2006

- ***The Sims 2 Времена года*** – март 2007

Теперь в виртуальном городе зима, весна, лето и осень сменяют друг друга. Каждое время года приносит свою уникальную атмосферу и массу возможностей для взаимоотношений персонажей, навыков, карьеры и многого другого.

- ***The Sims™ 2 Торжества! Каталог*** – апрель 2007

Вместе с новыми стильными и забавными предметами каждый праздник подопечных станет узнаваемым и неповторимым. Устройте незабываемую свадьбу, ваши подопечные будут в восторге от роскошных свадебных платьев, элегантных фраков, потрясающих нарядов для гостей. Украсьте дома и сады по случаю торжества, приготовьте на гриле вкусную еду!

- ***The Sims™ 2 Стиль Н&М® Каталог*** – июнь 2007

Гардероб персонажей пополнился модными обновками: короткими платьями, потрясающими юбками, другими нарядами и аксессуарами, навеянными дизайном Н&М®. Снабдите свой магазинчик копиями товаров всемирно известного производителя. Вместе с каталогом «*The Sims 2 Стиль Н&М®*» ваши подопечные станут настоящими модниками.

- ***The Sims 2 Путешествия*** – сентябрь 2007

Ваши подопечные могут позволить себе отдохнуть с комфортом: отправиться на тропический остров, остановиться в горном лагере или изучить традиции Востока. Новые занятия, навыки и развлечения – в дополнении «*The Sims 2 Путешествия*».

- ***The Sims™ 2 Молодежный стиль Каталог*** – ноябрь 2007

Подарите подросткам все, что поможет им выразить свою индивидуальность, вместе с каталогом «*The Sims 2 Молодежный стиль*». Юные персонажи оценят новую, необычную мебель, украшения и красивую одежду трех сногшибательных стилей – «Готика», «Трэш» и «Гламур».



The Sims 2008-2009

- ***The Sims 2 Увлечения*** – февраль 2008
Новые интересы, занятия и увлечения для ваших подопечных – чтение книг, кулинария, игра на скрипке и многое другое.
- ***The Sims™ 2 Кухня и ванная Дизайн интерьера Каталог*** – апрель 2008
Превратите дома ваших персонажей в роскошные и современные жилища. Станьте настоящим дизайнером! Создайте кухни и ванные комнаты, о которых может мечтать каждый. В вашем распоряжении – новая мебель, предметы декора и стильные наряды.
- ***The Sims™ 2 Идеи от IKEA® Каталог*** - июнь 2008
Теперь можно создавать настоящие дома мечты, в которых будут солидные кабинеты, уютные гостиные и красивые спальни. Станьте личным дизайнером своих подопечных, вдохновляясь современным стилем IKEA!
- ***The Sims 2 Переезд в квартиру*** – август 2008
Ваши персонажи переезжают в съемную квартиру – это значит, что у них начинается новая жизнь! Их ждут приключения, веселье, радости и неудачи, новые друзья и новые соседи.
- ***The Sims™ 2 Сады и особняки Каталог*** – ноябрь 2008
Создавайте потрясающие особняки и восхитительные сады в трех новых архитектурных стилях: «Заморокко Модерн», «Арт Деко» и «Имперские замашки». В ваших силах теперь построить настоящие дворцы и создать садоводческие шедевры!
- ***The Sims 3*** – июнь 2009
Создавайте персонажей с уникальными характерами, управляйте их жизнями, исследуйте окрестности. Усовершенствованный редактор «Создание персонажа» позволит создать более реалистичных подопечных. Выбирайте новые черты характера, например, ваш персонаж может быть храбрым, прирожденным художником, клептоманом, неуклюжим, параноиком, безнадежным романтиком. Благодаря редактору «Создание персонажа» вы можете населить город совершенно уникальными подопечными. *The Sims 3* дарит множество возможностей для дизайна дома и сада, вам поможет в этом редактор «Создание стиля». Исполняйте мечты и желания персонажей, получайте награды. В зависимости от черт характера, навыков и профессии желания ваших подопечных будут меняться. Только от вас зависит, исполнятся ли их заветные мечты или нет!
- ***The Sims 3 Мир приключений*** – 17 ноября 2009
Отправьте подопечных в незабываемое путешествие! Ведите их навстречу удаче или провалу, только вперед, в дальние страны на поиски спрятанных сокровищ. Исследуйте древние катакомбы в египетских пирамидах Аль-Симары, обучитесь воинским искусствам на загадочном Востоке и познакомьтесь с изысканной и богатой культурой французского города Шамле-Сим. Приключения ждут, собирайтесь - и в путь!



The Sims 2010-2011

- **The Sims™ 3 Современная роскошь Каталог** – февраль 2010
Создать современные и элегантные дома для ваших персонажей позволит каталог «*The Sims 3 Современная роскошь*». Изменить помещения до неузнаваемости вам помогут дорогие и высокотехнологичные предметы – например компьютер последней модели, современная мебель для гостиной, навороченная приставка для видеоигр!
- **The Sims™ 3 Карьера** – июнь 2010
Теперь игроки могут познакомиться с самыми разными и увлекательными видами работы. Вы можете выслеживать мстительных призраков в качестве охотника за привидениями, изобретать поразительные и потенциально смертоносные устройства, ваять великолепные статуи или расследовать загадочные преступления любыми доступными способами.
- **The Sims™ 3 Скоростной режим Каталог** – сентябрь 2010
Сбываются мечты всех любителей скорости, опасности и адреналина! Игроки могут выбрать один из четырех стилей жизни: гонки, интрига, кантри-рок или роскошь классики. Выбрав свой стиль, вы сможете получить соответствующую обстановку для своего дома, одежду и, конечно, машины.
- **The Sims™ 3 В сумерках** – октябрь 2010
С «*The Sims 3 В сумерках*» игроки полностью погружаются в энергичную и увлекательную городскую жизнь, где можно встретиться со знаменитостями на шикарных вечеринках, заскочить после работы в местный бар, выступить на сцене с собственной музыкальной группой, расслабиться в джакузи – или отправиться в таинственный сумрак городских улиц, чтобы узнать, что же скрывается там, в темноте. Погрузившись в бурную жизнь города, ваш персонаж сможет стать новой знаменитостью, рок-музыкантом, барменом, директором или выбрать один из многих других путей.
- **The Sims™ 3 Отдых на природе Каталог** – февраль 2011
Теперь у ваших персонажей есть все, что нужно для стильного и комфортного отдыха на свежем воздухе. В набор входят новейшие модели джакузи, полностью оборудованная летняя кухня со встроенным грилем, костровые чаши и многое другое! Для оформления патио выберите один из двух новых стилей - "Садовая терраса" или "Закат на веранде". Подберите подходящий наряд для прогулки под лучами яркого солнца и для свидания при свете звезд.





The Sims на PlayStation® 3, Xbox® 360, Nintendo DS™ и Wii™

- **The Sims™ 3 для игровой компьютерной системы PlayStation® 3, системы видеоигр и развлечений Xbox® 360, Nintendo DS™ и Wii™ – октябрь/ноябрь 2010**

Создавайте персонажей с уникальными характерами, исполняйте – или не исполняйте их желания и управляйте их жизнями в многообразном меняющемся мире. Благодаря новым возможностям играть с жизнью персонажей еще удобнее: игрокам будут доступны «Силы кармы», позволяющие мгновенно воздействовать на ничего не подозревающих подопечных. Персонажей можно сделать удачливыми или неотразимо привлекательными или же обречь их на нескончаемое и неодолимое невезение. Но эти могущественные силы следует применять с осторожностью: иногда результаты могут оказаться непредсказуемыми, ведь карма есть карма. Подключайтесь к Интернету, чтобы загружать материалы, созданные другими игроками во всем мире, и делиться своими творениями, не выходя из игры, с помощью интегрированной системы обмена. Вы можете выполнять задания, исполнять мечты и желания персонажей и получать награды. Сообщайте друзьям о своих достижениях через Facebook. В версии для Wii доступен режим совместной игры Life Moments Game: пригласите еще троих друзей, чтобы поделиться интересными моментами и посоревноваться за награды. Кроме того, вам доступен новый курортный городок с уникальными жителями, новыми чертами характера, карьерами и жизненными целями, а также полным контролем над персонажами.



The Sims: Интересные факты

Семейство рекорсменов

Первая часть *The Sims™* стала самой продаваемой игрой для ПК в 2000, 2001, 2002 и 2003 годах. В 2004 году она была свергнута с пьедестала собственным продолжением - *The Sims™ 2*, которое лишь немного сдало позиции в 2005 году, заняв второе место. В октябре 2006 дополнение «*The Sims™ 2 Питомцы*» было признано самой продаваемой игрой за всю историю игр и в течение 3 месяцев удерживало первое, а затем второе место в рейтингах. В 2007 году различные продукты серии заняли четыре из десяти мест в списке самых продаваемых игр. Так, третье место заняло дополнение «*The Sims 2 Времена года*», а *The Sims™ 2*, «*The Sims™ 2 Путешествия*» и «*The Sims™ 2 Питомцы*» не сильно ему уступили. В 2008 году в десятку лучших попали три игры серии *The Sims - The Sims™ 2 Double Deluxe*, «*The Sims™ 2 Увлечения*» и «*The Sims™ 2 Переезд в квартиру*». В июне 2009 года вышла *The Sims™ 3*, и за первую неделю было продано 1,4 миллиона копий – самое успешное начало продаж за всю историю EA. По итогам 2009 года *The Sims™ 3* вновь заняла первое место в рейтингах!



Событие мирового масштаба

Поклонников серии *The Sims* можно найти во всех странах мира. В сумме продажи игр серии превысили 125 миллионов: продано больше копий игры, чем понадобилось бы, чтобы обеспечить личным диском каждого жителя Великобритании!



Не хуже блокбастеров

Игры серии *The Sims* принесли своим создателям более 2,5 миллиардов долларов дохода, что ставит их в один ряд с такими фильмами-блокбастерами, как «Аватар», «Титаник» и трилогия «Матрица».





Сим-хит

Рок-звездам тоже нравится симлиш! Музыкальное сопровождение к *The Sims* создавали настоящие звезды. Так, Black Eyed Peas, Нелли Фуртадо, Кэти Перри, Лиэнн Раймс, Наташа Бедингфилд, Pussycat Dolls и Depeche Mode записали самые популярные свои композиции на симлише.

Знаменитости выбирают The Sims

Среди поклонников игры во всем мире – известные актеры, телеведущие и музыканты; все они многие годы оставались верны серии *The Sims*. Посещая встречи с создателями игры, делая аудиозаписи для новых игр серии, рекламируя их на телешоу или просто высказывая свое восхищение, они поддерживают серию и способствуют ее развитию.

Теперь и в новостях!

The Sims была первой и единственной серией видеоигр, попавшей на обложку «Newsweek». С тех пор прошло много времени, серия *The Sims* сотни раз попадала на обложки журналов: только *The Sims 3* получила 45 таких публикаций.

Развлечение в переводе...

Игра *The Sims 3* была переведена на более чем 22 языка, включая шведский, тайский и русский. Эту игру можно приобрести более чем в 60 странах мира.

...и язык без перевода

Все персонажи игры говорят на симлише, языке, позволяющем без труда выразить самые сильные эмоции. В переводе он не нуждается. При его создании разработчики экспериментировали с фрагментами украинского и тагальского, языка Филиппин. Вдохновленный кодированными переговорами времен Второй мировой войны, создатель *The Sims* Уилл Райт предложил также использовать язык индейцев навахо. За годы существования серии наиболее преданные ее поклонники научились распознавать некоторые слова. Например, «даг-даг» означает «привет», а «нубу» - «ребенок».





Встречают по прическе

За годы существования сайта выяснилось, что первое место по популярности занимают материалы, касающиеся причесок: на данный момент их более 670 000, причем пользователи отдают предпочтение прическам для женских персонажей, в основном длинным волнистым волосам.



Деньги... Деньги!



В игре есть своя валюта – симолеоны. Это название имеет свою историю. Дело в том, что в Британии XVIII века серебряные шестипенсовики часто называли «симонами». После того как это название «скрестили» с названием гораздо более ценной французской золотой монеты – наполеондора, по-английски звучащим так же, как и имя императора Наполеона, появились симолеоны, единственная и неповторимая валюта игры.

Играйте с жизнью, не покидая комнаты!



Теперь вы можете расслабиться и играть в *The Sims 3*, не вставая с дивана! Никогда еще играть с жизнью не было так легко, как при помощи игровой компьютерной системы PlayStation® 3, системы видеоигр и развлечений Xbox® 360, Nintendo DS™ и Wii™. В 2011 году серия наиболее популярных игр-имитаций жизни станет доступной в 3D-изображении: такие возможности вам представит версия *The Sims 3* для Nintendo 3DS™. Также многие игры серии доступны для игровой компьютерной системы PlayStation®2, системы видеоигр и развлечений Xbox® от Microsoft, Nintendo GameCube™, Game Boy® Advance, Nintendo DS™, Wii™, PSP® (PlayStation®Portable) и мобильных телефонов, включая iPhone!

Загружайте, не стесняйтесь



Представьте, что каждую неделю к вам навещает в гости население всего Сан-Франциско. Это даст вам примерное представление о количестве посетителей на официальном сайте сообщества *The Sims 3* - www.thesims3.com. Каждый месяц сайт посещает до 7 миллионов уникальных пользователей, каждую минуту загружается до 260 новых материалов. К настоящему моменту на сайте опубликовано более 3,4 миллионов различных материалов, включая 12 авторских роликов в час. Свидетельством активности участников сообщества являются 200 миллионов загрузок дополнительных материалов, созданных самими игроками, такими, как персонажи, дома, истории и многое другое.



Из игры – в жизнь...

В 2008 году около 1000 магазинов готовой одежды H&M выставили на продажу предмет одежды, разработанный игроком *The Sims*. В ответ EA выпустила каталог модной одежды H&M, и персонажи игры превратились в записных модников.



...а из жизни – в игру

В 2008 году компания IKEA® и *The Sims* решили помочь игрокам превратить дома персонажей в островки мира и спокойствия среди житейских бурь, обставив их настоящей мебелью IKEA для гостиной, спальни и кабинета.



Вначале был унитаз

Первым объектом, созданным для игры *The Sims*, стал унитаз, появившийся еще в прототипе игры 1993 года. Игрок мог взаимодействовать с ним несколькими способами – например, вычистить его или воспользоваться им. По словам разработчиков, унитаз был единственным объектом первой версии игры, которым персонажи разного пола пользовались по-разному – мужчины поднимали сиденье!

Экология игры

С выходом в 2009 году игры *The Sims 3* персонажи игры стали более «экологичными»: теперь они не только могут выращивать для себя еду, но и уменьшить загрязнение окружающей среды, выбрав для передвижения по городу велосипед или «Toyota Prius».

Привет, сосед!

В 2009 году персонажи игры впервые получили возможность свободно покидать свои дома и посещать соседей, не попадая на экран загрузки. Можно также прогуляться по городской площади, прокатиться на велосипеде на пляж или хорошенько размяться в спортзале.

Вот это вещь!

В 2006 году *The Sims* впервые пополнилась коллекцией потрясающих аксессуаров для домов ваших персонажей и нарядной одежды для них самих. На сегодняшний день увидели свет вот уже девять каталогов с предметами для семьи, отдыха, дома, сада и, разумеется, шикарной жизни.





... И еще:

The Sims в социальных сетях

Со дня выхода *The Sims 3* поклонники игры получили небывалые возможности общения в социальных сетях Facebook, MySpace, Twitter и YouTube. Не менее миллиона поклонников *The Sims* ежедневно выходят в сеть. Все вместе они могли бы четыре раза заполнить крупнейший в мире стадион – стадион Первого мая в Северной Корее. Кроме того, вас порадуют новые возможности для игры с любимыми персонажами, например SimПриятель, SimСоциум и SimДруг.

Играйте как хотите!

Особое очарование *The Sims* состоит в том, что в эту игру невозможно играть «правильно» или «неправильно». Некоторые игроки только и делают, что строят роскошные дома, другие занимаются личной жизнью персонажей, а третьим нравится устраивать хаос и неразбериху везде, где бы они ни появились. Может быть, вы относитесь к последней группе? Если вы когда-нибудь убрали лесенку из бассейна, в котором плещется ваш персонаж, скорее всего, ответ – «да».

Люди и персонажи

В 2004 году EA Venelux построила настоящий стеклянный дом. Поселившаяся в нем семья жила на виду у всех – в стиле персонажей *The Sims*.

Задолго до «птичьего гриппа»

Однажды Уилл Райт придумал для *The Sims* некий таинственный вирус. Заболевание распространялось в игре, а на форумах росло количество сообщений от взволнованных игроков. Где находится источник болезни? В конце концов, игроки решили, что во всем виноваты морские свинки, и стали делиться рецептами выживания.





И наконец:

Каждому по потребностям

Как и у большинства людей, у персонажей тоже есть свои надежды, страхи и потребности. Используемая в игре модель основана на «Пирамиде потребностей Маслоу». По мнению Маслоу, человеческие нужды также имеют свою иерархию; как только человек удовлетворит базовые потребности, на первый план выходят менее насущные вопросы.



Держи марку!

Французы так любят *The Sims*, что почтовая служба Франции выпустила марку, посвященную этой игре. За это мы говорим нашим французским друзьям: «Мерси!»

